Classes

1. **CALENDÁRIO:** Serve para consultar as seções de dias específicos, informados pelo cliente, a fim de ver se está ou não liberado para agendamento, ele faz isso olhando os outros agendamentos de outros clientes.
2. **AGENDA:** São objetos das subclasses de pessoa, serve para agendar seções no salão, mostrar as seções que foram agendados e cancelar as seções se for um cliente, caso seja um profissional ele só poderá consultar.
3. **PESSOA:** São registros de pessoas você pode alterar, consultar ou deletar esses dados.
4. **CLIENTE:** É uma subclasse de Pessoa voltada para Clientes.
5. **PROFISSIONAL:** é uma subclasse de Pessoa voltada para Profissionais.

UML

|  |
| --- |
| abstract Pessoa |
| - nome : String  - sexo : String  - telefone : String  - e\_mail : String  - RG : String  - agenda : Agenda |
| + AlterarRegistro(): void  + DeletarRegistro(): void  + ConsultarRegistro(): void |

|  |
| --- |
| Cliente extends Pessoa |
|  |
| + Agendar(): void  + ConsultarAgenda(): void  + CancelarAgendamento(): void |

|  |
| --- |
| Profissional extends Pessoa |
| - salário: float  - função: String  - primeira\_seção: int  - ultima\_seção: int  - agenda\_Profissional: Agenda\_Profissional |
| + Consultar(): void |

|  |
| --- |
| Agenda |
| - pessoa: Pessoa  - seção: int  - dia: int:  - mes: int  - ano: int  // todos os atributos são vetores |
| + inserir\_registro\_agenda(Pessoa pessoa,int s, int d, int m, int a): void  // registros vão ser um índice do vetor  + consultar\_registros\_agenda(): void  + consultar\_registros\_agenda(int m, int a): void  + consultar\_registros\_agenda(String nome\_Profissional): void  + remover\_registros\_agenda(int i): void |

|  |
| --- |
| Calendário |
|  |
|  |